

# Web Components

Laurent Jouanneau  
Novembre 2013 - FranceJS

FRANCE



mozilla

Innophi

open  
Bien faire le **web** group



mozilla

XULFR  
.ORG



SlimerJS



CasperJS

<http://ljouanneau.com>

@ljouanneau

<http://innophi.com>

Qu'est ce qu'un composant web ?

# Définition

---

- Morceau de HTML/JS/CSS qui a une fonction bien précise
  - datepicker, bouton, contrôle video, menu, grille...
- Peut être réutiliser facilement d'une page à une autre
- un moyen technique pour définir ses propres éléments HTML
  - = contenu html + design + API + comportement

# Les composants web d'hier et d'aujourd'hui

---

- Bibliothèque JS proposant des composants tout fait. ex : jQuery UI
  - pour les « instancier » : API ou parfois moyen déclaratif
- Bibliothèques pour faire des templates

## Quelques soucis...

---

- Chargements des scripts et CSS
- Lib souvent lourdes
- Instanciés **après** le document
- « Pollution » du document avec les éléments des composants
- Imbrication pas aisée. Voire impossible..
- Collisions possibles au niveau CSS (cascade), DOM (id), JS (attention au scope)

# Les composants web de demain

## Le w3c vous a entendu

---

- Nouvelles spécifications pour supprimer tout nos soucis

Template  
+ Shadow DOM  
+ Custom Elements  
& Décorators  
+ html import

= WEB COMPONENTS

# Les plus

---

- Créés en même temps que le document
- Pas de pollution :
  - contenu (template) dans un DOM caché (shadow DOM)
  - encapsulation du code JS et CSS
  - permet une séparation contenu / présentation dans un document HTML
- Utilisation déclarative, moins de code JS
- Réutilisation simplifiée :
  - Custom Elements + import

# De XBL aux Web Components

Un peu d'histoire...

# La g n se des technos Web Components

---

- XBL 1 : premi re impl m. en 2001 dans Gecko
  - pouvoir r aliser des composants pour l'UI de Mozilla Suite / Netscape 6
- Fichier d claratif : template, shadow DOM, API, comportements...
- Toujours utilis  dans Firefox en XUL mais aussi HTML ( contr les <video>, <audio>...)
- Pas de sp cification officielle & stable.
  - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/XBL>

## XBL2 : premier espoir pour le web

---

- XBL2 : spécification de XBL1++ au W3C
- Candidate Recommendation \o/
  - <http://www.w3.org/TR/2007/CR-xbl-20070316/>
- Problème : pas d'implémentation native
  - trop lourd, trop gros, trop compliqué
- => Découpage de la spéc en 2011
  - <http://lists.w3.org/Archives/Public/public-webapps/2011JulSep/1568.html>
- → naissance de Web Components

## Pour bientôt ?

---

- Spécifications indépendantes
- Attention, spécifications en cours d'écriture == « brouillons »
- Ce qui suit est susceptible de changer dans les mois qui suivent.
- Peu utilisable pour le moment (ou presque), mais polyfills
- <http://www.w3.org/TR/components-intro/>
- Achtuce : <http://caniuse.com>

# Web Components :

## Les templates

# Contenu déclaratif

---

- Objectif :
  - déclarer du contenu directement en HTML
  - pouvoir le dupliquer à loisir
- Balise `<template>`

```
<template id="super-button">
  <div>
    
    <span class="label">Un label</span>
    <span class="dropdown">▼</span>
  </div>
  <ul class="menu">
    <li>item</li>
  </ul>
</template>
```

# Utilisation d'un template

---

- contenu non présent dans le DOM
- propriété « content »
- cloneNode() sur « content » + insertion dans le DOM

```
<template id="super-button">
  <div>
    
    <span class="label">Un label</span>
    <span class="dropdown">▼</span>
  </div>
  <ul class="menu">
    <li>item</li>
  </ul>
</template>
```

```
<div id="plop">
</div>
```

```
var tpl = document.getElementById('super-button');
var div = document.getElementById('plop');

var btn = tpl.content.cloneNode(true);
div.appendChild(btn)
```

```
tpl.content.firstChild.localName == 'div'
tpl.content.nodeType == tpl.DOCUMENT_FRAGMENT_NODE
```

# Pour quand ?

---

- **Maintenant !** (ou presque)
  - implémenté dans Firefox 23+, Chrome 29+, Opera 17+ et...
  - c'est tout ;-)
- Mais spéc toujours en « draft »

# Web Components : Shadow Dom

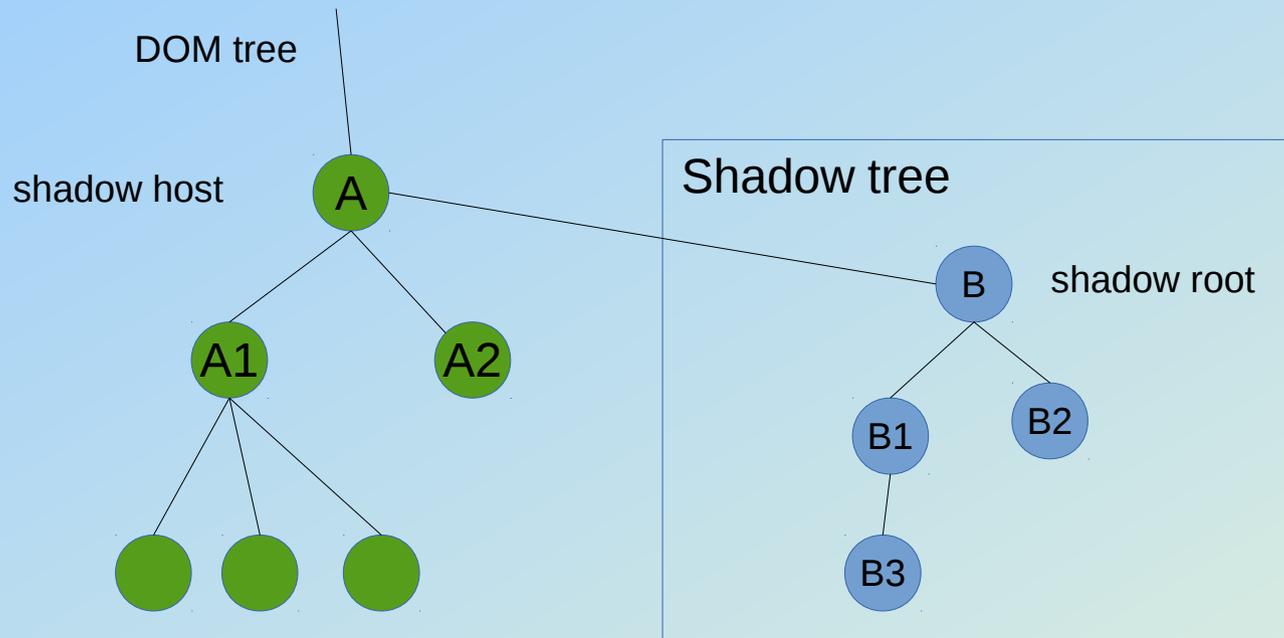
# Steack haché où le DOM ?

---

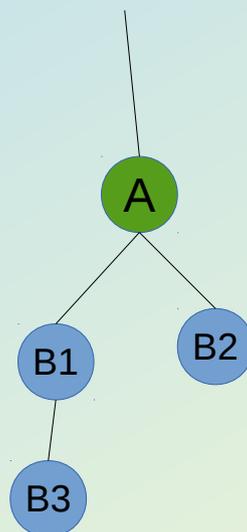
- (désolé)
- Le Shadow DOM représente des éléments DOM qui sont visibles à l'écran, mais qui n'apparaissent pas dans le DOM « normal »
  - exemple : balise `<video>`
- Shadow Tree = fragment de document contenant des éléments cachés
- Shadow host : élément DOM normal qui contient un ou plusieurs Shadow Tree

# Schématiquement...

---



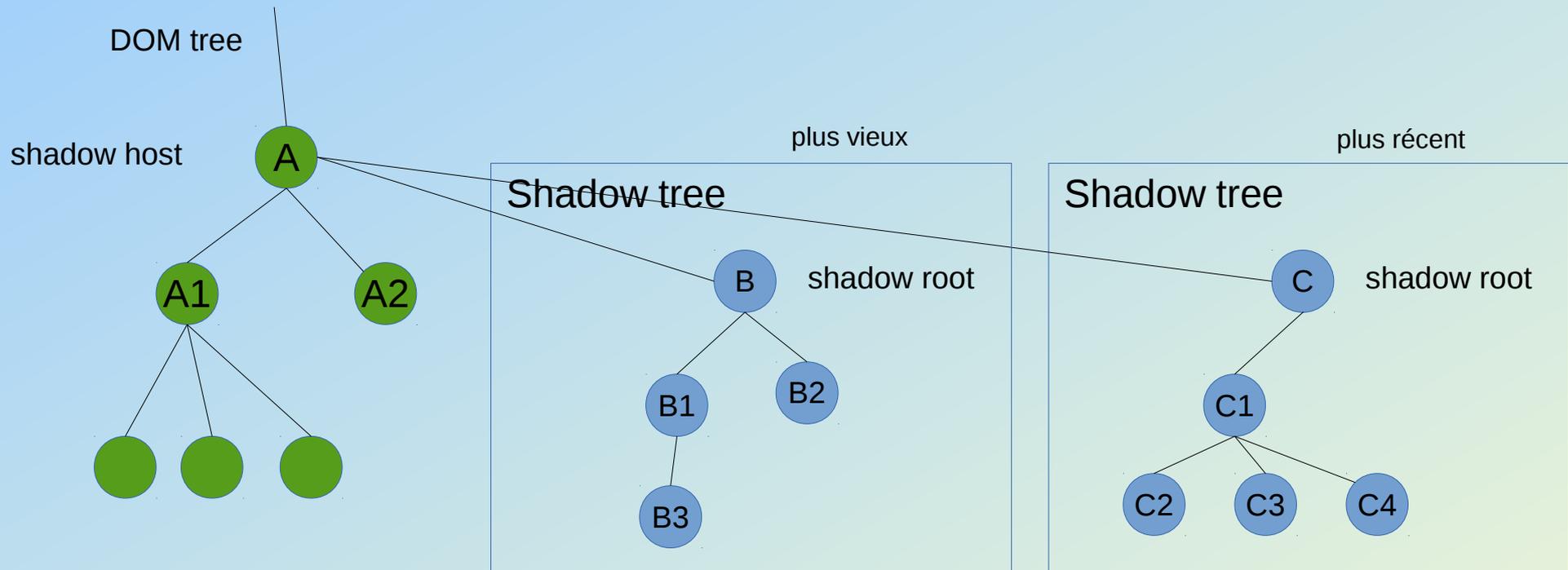
Rendu :



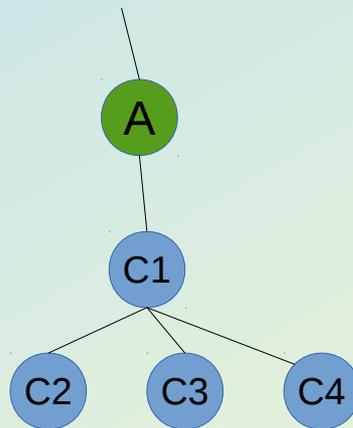
Mais :

`A.firstChild == A1`  
`A.childNodes == [A1, A2]`

# Avec plusieurs shadow tree



Rendu :

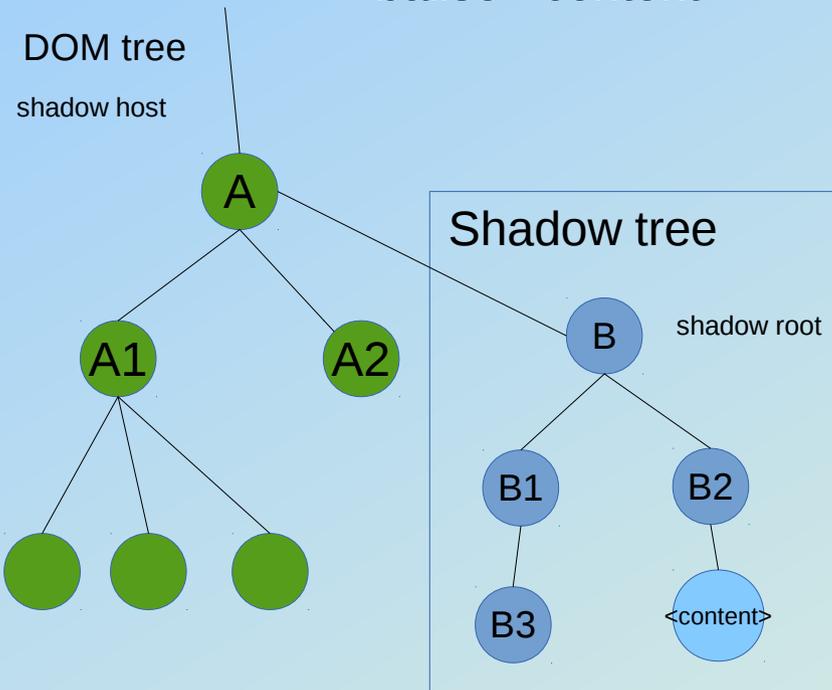


Mais toujours :

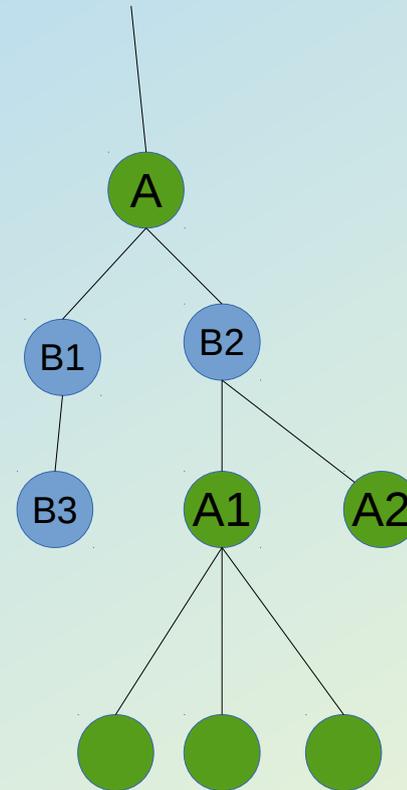
`A.firstElementChild == A1`  
`A.childNodes == [A1, A2]`

# Insérer le contenu existant

- balise `<content>` == « insertion point » pour les éléments du DOM



Rendu :

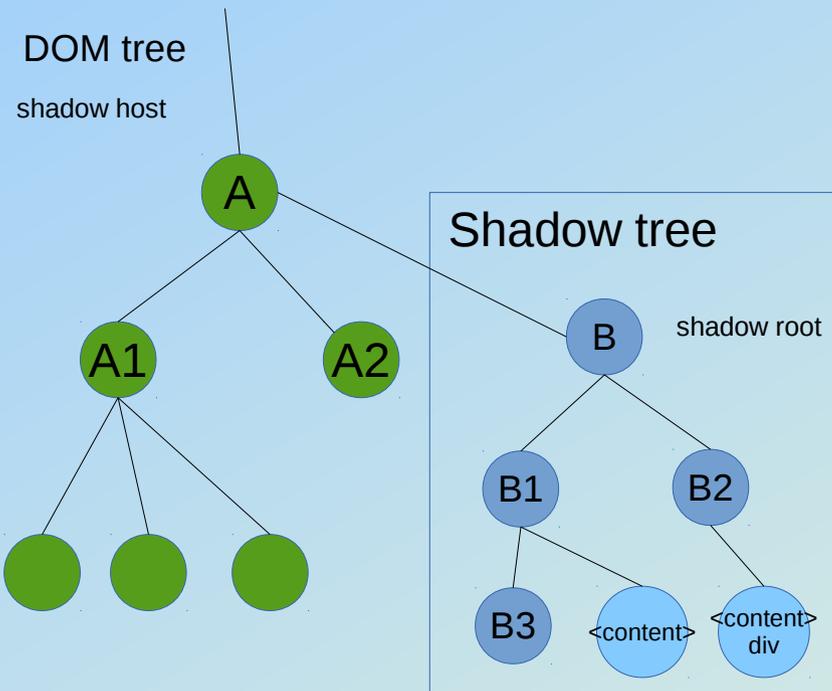


Mais toujours :

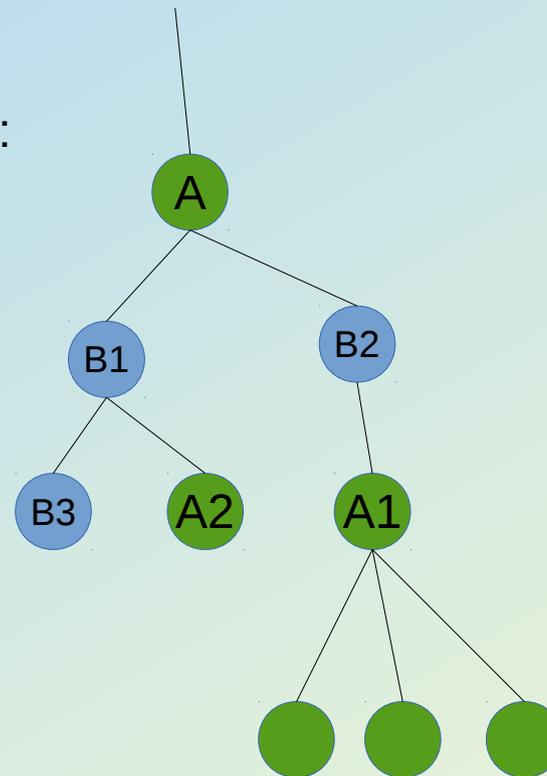
`A.firstChild` == A1

`A.childNodes` == [A1, A2]

# Insérer et dispatcher le contenu existant



Rendu :



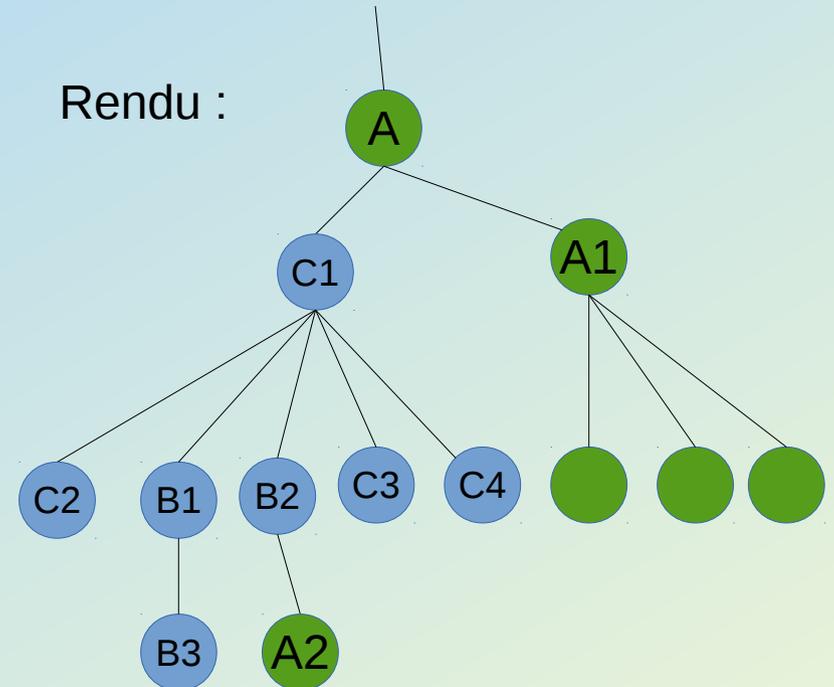
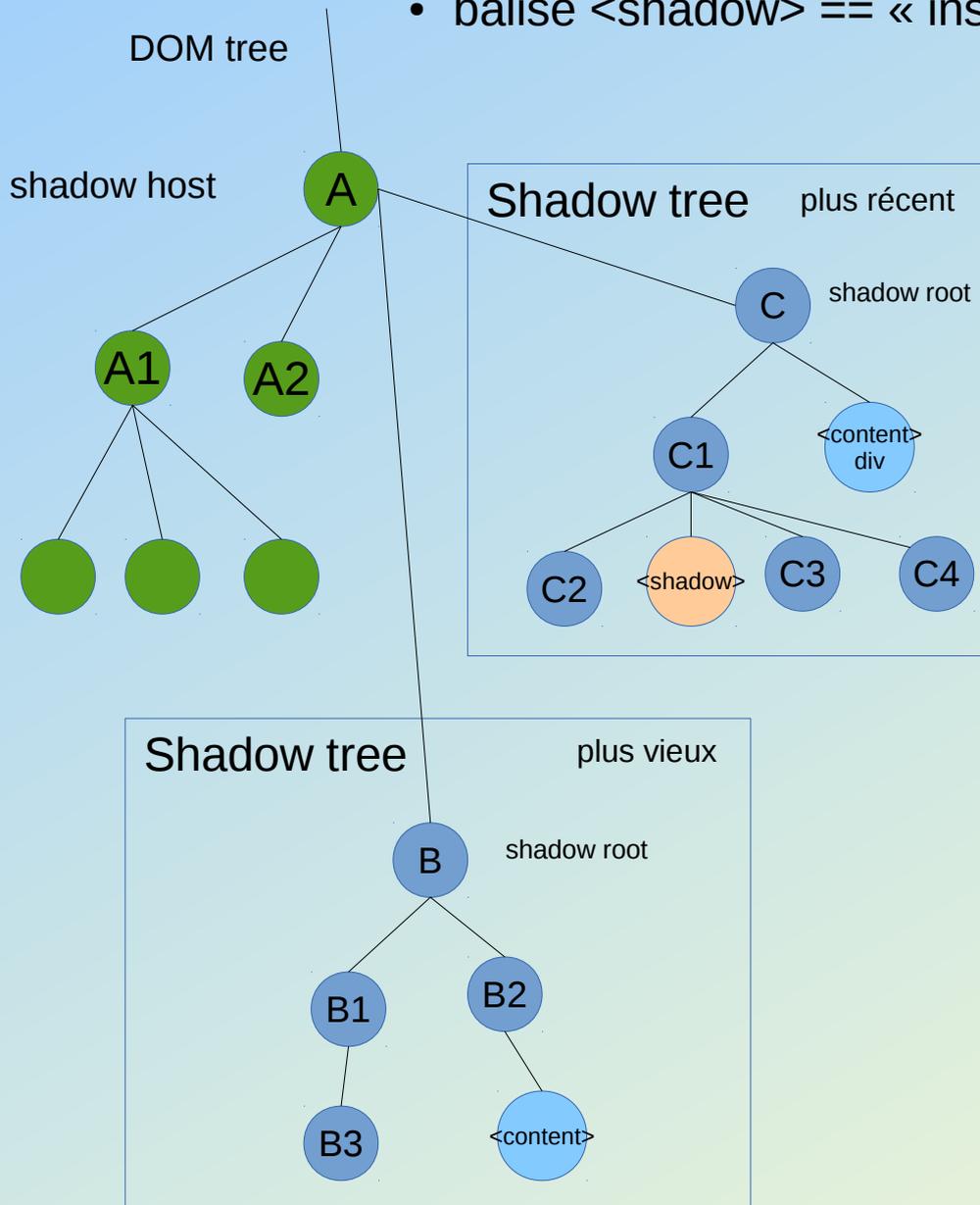
- balise `<content>` peut indiquer un filtre d'éléments
  - `<content select="div">`
- Plusieurs `<content>` peuvent être présents
- `A1 = <div>`

Mais toujours :

```
A.firstElementChild == A1  
A.childNodes == [A1, A2]
```

# Insérer les shadow tree plus anciens

- balise `<shadow>` == « insertion point » pour le shadow tree précédent



Mais toujours :

`A.firstElementChild == A1`

`A.childNodes == [A1, A2]`

# Concrètement

---

## contenu de la page

```
<div id="contenu">
  <h1>My title</h1>
  <p class="intro">Lorem ipsum</p>
  <p>bla bla bla</p>
  <p class="intro">dolor sit</p>
</div>
```

## template

```
<template id="tpl">
  <header>
    <content select="h1"/>
  </header>
  <content select=".intro"/>
  <article>
    <content />
  </article>
  <footer>
    <content select=".foot">
      <p>Licence CC</p>
    </content>
  </footer>
</template>
```

## script d'insertion d'un shadowTree

```
var c = document.getElementById('contenu');
var t = document.getElementById('tpl');

var sr = c.createShadowRoot() ;
sr.appendChild(t.content.cloneNode(true)) ;
```

==> DOM **équivalent** pour le rendu

```
<div id="contenu">
  <header>
    <h1>My title</h1>
  </header>
  <p class="intro">Lorem ipsum</p>
  <p class="intro">dolor sit</p>
  <article>
    <p>bla bla bla</p>
  </article>
  <footer>
    <p>Licence CC</p>
  </footer>
</div>
```

## Pour quoi faire ?

---

- Un shadow Tree ne « pollue » pas le DOM « normal »
  - → « invisible » pour les scripts de la page
  - → ne perturbe pas les scripts de la page
    - → même si le Shadow Tree est modifié
    - → même si un Shadow Tree est ajouté/enlevé
  - → les scripts de la page n'ont à se soucier que de manipuler le contenu réel de la page

## Feuilles de styles avec les shadow tree

---

- pas d'application des styles de la page, sauf par héritage (valeur « inherit »)
- Contrôle des styles sur le shadowRoot:
  - propriété applyAuthorStyles
  - propriété resetStyleInheritance
- dans la feuille de style du shadowTree
  - `::distributed(*)` : styles sur les points d'insertions
  - `@host {..}` : styles sur le shadow host

## Événements dans les shadow tree

---

- Certains événements sont stoppés en sortie du ST :
  - événements de mutation
  - abort, error, select, load, change, scroll...
- Les autres sont « reciblés » : « target » == shadow host.

## C'est pour quand ?

---

- Maintenant
  - implémenté Chrome 25+, Opera 15+
  - en cours d'implémentation dans Firefox
- Spéc toujours en « draft »

# Web Components : Décorateurs

# Kesako ?

---

- Un moyen de « décorer » un élément existant avec des éléments d'un template → création d'un shadow tree
- Attachement du décorateur via un style css
- Exemple : décoration d'une balise <details>. On veut ajouter un « bouton » pour ouvrir et fermer

```
<details open>
  <summary>Timepieces</summary>
  <ul>
    <li>Sundial
    <li>Cuckoo clock
    <li>Wristwatch
  </ul>
</details>
```

# Exemple

---

## le décorateur

```
<decorator id="details-open">
  <template>
    <a id="summary">
      &blacktriangledown;
      <content select="summary"></content>
    </a>
    <content></content>
  </template>
</decorator>
```

## le style pour attacher le décorateur

```
details[open] {
  decorator: url(#details-open);
}
```

## Equivalent rendu :

```
<details open>
  <a id="summary">
    &blacktriangledown;
    <summary>Timepieces</summary>
  </a>
  <ul>
    <li>Sundial
    <li>Cuckoo clock
    <li>Wristwatch
  </ul>
</details>
```

## C'est pour quand ?

---

- Aucune implémentation ...
- ... car même pas un brouillon de spécification

# Web Components : Custom Elements

## Définissez vos propres balises

---

- Grâce à l'élément `<element name="foo-bar">`
- attribut `name` = nom de l'élément (avec tiret)
- Définition du contenu grâce à `<template>` (→ shadow tree)
- Définition du comportement et de son api grâce à `<script>`
- héritage possible
- callbacks possible sur création/insertion ..

## Différence avec les décorateurs

---

- Toujours « vivant » même retiré du DOM
- déclaration d'une API

# Simple exemple

---

```
<element name="dialog-popup">
  <template>
    <div id="popup-header">
      <content select="h1:first-child">
      </content>
      <button>Close</button>
    </div>
    <section>
      <content></content>
    </section>
    <div id="popup-footer">
      <button>Ok</button>
      <button>Cancel</button>
    </div>
  </template>
  <script>
    //....
  </script>
</element>
```

=>

```
<dialog-popup id="mypopup">
  <h1>My title</h1>
  <p>Lorem Ipsum</p>
  <p>Do you agree?</p>
</dialog-popup>
```

# Une API pour notre élément

---

## Custom element

```
<element name="dialog-popup">
  <template>
    ...
  </template>
  <script>
    ({
    open : function() {
      this.style.display = 'block';
    },
    close: function(ok) {
      this.style.display = 'none';
      if (this.onclick) {
        this.onclick(ok)
      }
    },
    onclick: null,
  })
  </script>
</element>
```

## Quelque part dans la page

```
<dialog-popup id="mypopup">
  <h1>My title</h1>
  <p>Lorem Ipsum</p>
  <p>Do you agree?</p>
</dialog-popup>
```

```
var d = document.getElementById('mypopup')
d.onclick = function(ok) {
  if (ok)
    alert('OK')
  else
    alert('cancel')
}
d.open()
d.close(true)
```

# Héritage

---

D'un autre custom element

```
<element extends="dialog-popup" name="super-dialog">
  <template>
    ...
  </template>
  <script>
    //....
  </script>
</element>
```

D'un élément natif

```
<element extends="button" name="super-button">
  <template>
    ...
  </template>
  <script>
    //....
  </script>
</element>
```

```
<button is="super-button">
  bla
</element>
```

# Callback

---

- être informé de l'instanciation : `created`
  - → « constructeur »
- de l'insertion dans le DOM : `enteredView`
- du détachement : `leftView`
- changement d'attributs : `attributeChanged`

Custom element

```
<element name="dialog-popup">
  <template>
    ...
  </template>
  <script>
    ({
      created : function() {
      },
      enteredView: function() {
      },
      leftView: function() {
      },
      attributeChanged: function() {
      },
    })
  </script>
</element>
```

Attention : spécification pas clair au niveau de la déclaration des callbacks

## C'est pour quand ?

---

- Aucune implémentation
- Spécification toujours en travaux

Web Components : import

## Importer un web component

---

- balise `<link rel="import" href="dialog.html">`
- `dialog.html` = page html classique
- Seules les balises `<element>` et `<decorator>` sont interprétées

## C'est pour quand ?

---

- Pas d'implémentation
- Spécification en brouillon

Des polyfills en attendant,  
et autres ressources

## Polymer, X-tags & co

---

- Bibliothèques qui servent + ou – de polyfill
  - Polymer (google) <https://github.com/Polymer/>
  - x-tags (Mozilla) <http://www.x-tags.org/>
- <http://www.html5rocks.com/en/tutorials/webcomponents/>
- <http://w3c.github.io/webcomponents/explainer>

The end

Des questions ?